



RESOLUÇÃO Nº 026/2016 – CONEPE

Aprova as adequações do Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação do Câmpus Universitário “Renê Barbour” em Barra do Bugres-MT.

A Presidente do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão – CONEPE, da Universidade do Estado de Mato Grosso – UNEMAT, no uso de suas atribuições legais, considerando o Processo nº 515364/2015; Parecer nº 001/2015-Colegiado de Faculdade; Ofício nº 141/2015-FACET; Parecer nº 045/2015-Colegiado Regional; Ofício nº 204/2015-DPPF; Parecer nº 2010/2015-PROEG; Parecer nº 002/2016-CONEPE-CSE; Ofício nº 029/2016-ASSOC; Ofício nº 054/2016-BBG-CCC; Requerimento nº 001/2016; Parecer nº 057/2015-PROEG; Parecer nº 002/2016-CONEPE-CSE; e a decisão do Conselho tomada na 2ª Sessão Ordinária do CONEPE realizada nos dias 22, 23 e 24 de agosto de 2016,

RESOLVE:

Art. 1º Aprovar as adequações do Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação do Câmpus Universitário “Renê Barbour” em Barra do Bugres-MT.

Art. 2º O Projeto Pedagógico do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação possui as seguintes adequações:

I. Unificação das disciplinas:

a) Unificar as disciplinas de “Sistemas Multimídia – 30h” e “Laboratório de Sistemas de Multimídia – 30h” em apenas “Sistemas Multimídia – 60h”, unificando os ementários e continuidade dos créditos;

b) Unificar as disciplinas de “Algoritmo I – 30h” e “Laboratório de Programação I – 30h” em apenas “Algoritmo e Laboratório de Programação I – 60h”, unificando os ementários e continuidade dos créditos;

c) Unificar as disciplinas de “Algoritmo II – 30h” e “Laboratório de Programação II – 30h” em apenas “Algoritmo e Laboratório de Programação II – 60h”, unificando os ementários e continuidade dos créditos;

d) Unificar as disciplinas de “Estrutura de Dados I - 30h” e “Laboratório de Estrutura de Dados I - 30h” em apenas “Estrutura de Dados I - 60h”, unificando os ementários e continuidade dos créditos;

e) Unificar as disciplinas de “Estrutura de Dados II - 30h” e “Laboratório de Estrutura de Dados II - 30h” em apenas “Estrutura de Dados II - 60h”, unificando os ementários e continuidade dos créditos.

II. Pré-requisitos:



a) Retirada do pré-requisito na disciplina "Arquitetura e Organização de Computadores";

III. Inclusão da disciplina de "Introdução à Redes de Computadores" como pré-requisito na disciplina de "Laboratório de Redes de Computadores";

IV. Inclusão da disciplina de "Teoria e Métodos de Pesquisa" como pré-requisito na disciplina de "Trabalho de Conclusão de Curso I";

V. "Algoritmo e Laboratório de Programação I" não possui pré-requisito;

VI. Inclusão da disciplina de "Algoritmo e Laboratório de Programação I" como pré-requisito na disciplina de "Algoritmo e Laboratório de Programação II";

VII. Inclusão da disciplina de "Algoritmo e Laboratório de Programação II" como pré-requisito na disciplina de "Estrutura de Dados I";

VIII. Inclusão da disciplina de "Estrutura de Dados I" como pré-requisito na disciplina de "Estrutura de Dados II".

IX Reposicionamento de Crédito:

a. Disciplina de Língua Portuguesa, alterando os créditos da disciplina de 60 h/a (4.0.0.0.), para 60 h/a (1.0.0.3.).

X. Exclusão de disciplinas eletivas obrigatórias:

a. Governança em TI;

b. Telecomunicações;

c. Linguagem de Programação;

d. Fundamentos da Eletrônica.

Art. 3º No Anexo Único desta Resolução consta a organização curricular do Curso de Bacharelado em Ciência da Computação do Câmpus Universitário "René Barbours" de Barra do Bugres-MT.

Art. 4º Esta Resolução entra em vigor na data de sua assinatura, e tem seus efeitos retroagidos ao semestre 2016/1.

Art. 5º Revogam-se as disposições em contrário, em especial o capítulo X do Anexo Único da Resolução nº 049/2013-CONEPE

Sala das Sessões do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão da Universidade do Estado de Mato Grosso, em Cáceres/MT, 22, 23 e 24 de agosto de 2016.


Profa. Dra. Ana Maria Di Renzo
Presidente do CONEPE



ANEXO ÚNICO DA RESOLUÇÃO Nº 026/2016-CONEPE

CAPÍTULO X ORGANIZAÇÃO CURRICULAR

APRESENTAÇÃO

O curso de Bacharelado em Ciência da Computação - UNEMAT visa preparar um profissional com formação conceitual e teórica sólida em diferentes áreas da computação e em áreas afins. Essa formação básica deve estar aliada à formação prática, através do desenvolvimento de projetos e da utilização de diferentes tipos de ferramentas.

Desta forma, o objetivo do curso de Bacharelado em Ciência da Computação é formar um profissional que saiba pensar por si próprio, que possa se adaptar a diferentes situações com relativa facilidade e que consiga enfrentar problemas novos a ele propostos com competência, criatividade, senso crítico e ético.

A MATRIZ CURRICULAR

O acadêmico do curso de Bacharelado em Ciência da Computação deverá totalizar um total de horas aulas e total de créditos, que devem ser integralizados num período mínimo de 4 (quatro) anos. A forma de entrada no Curso de Bacharelado em Ciência da Computação acontecerá semestralmente, ofertando 40 (quarenta) vagas, o mecanismo adotado pela UNEMAT para entrada do acadêmico.

O curso de Bacharelado em Ciência da Computação possui um total de 3.300 (três mil trezentas) horas, equivalentes a 210 (duzentos e dez) créditos, sendo 300 (trezentas) horas de Estágio Supervisionado e 150 (cento e cinquenta) horas de atividades curriculares.

Sistema de Créditos

No curso de Bacharelado em Ciência da Computação se usará o sistema de Créditos, unidade de medida do trabalho acadêmico, correspondente a 15 (quinze) horas de atividades acadêmicas para cada crédito. A presente proposta trabalhará com modalidade de ensino específicas para os créditos, acompanhando a organização:

- Disciplinas com Créditos em aulas Teóricas (T);
- Disciplinas com Créditos em aulas Práticas - componente curricular (P);
- Disciplinas com Créditos em aulas Práticas Laboratoriais (L);
- Disciplinas com Créditos em aulas Atividades de Campo (C);
- Disciplinas com Créditos em Estudos a Distância (D).

Unidades Curriculares



A relação de disciplinas que compõem o curso de Bacharelado em Ciência da Computação está dividida em Unidades Curriculares, segue a descrição das respectivas Unidades Curriculares:

- Unidade Curricular I – Disciplinas de formação Geral e Humanística, como na área de ciências humanas, sociais e políticas;
- Unidade Curricular II – Disciplinas de formação Específica, sendo disciplinas indispensáveis para a habilitação profissional do acadêmico;
- Unidade Curricular III – Disciplinas de formação Complementar, que objetivam ampliar a formação do acadêmico.

O conjunto de disciplinas que compõem a Unidade Curricular I com os respectivos créditos e carga horária são:

| UNIDADE CURRICULAR I – FORMAÇÃO GERAL E HUMANÍSTICA | | | | | | | |
|---|------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------------|
| Disciplinas | CH | Crédito | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Inglês Instrumental | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Teoria e Métodos de Pesquisa | 30 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Produção de Texto e Leitura | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Fundamentos da Matemática Elementar (Nivelamento) | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Língua Portuguesa (Nivelamento) | 60 | 1 | 0 | 0 | 0 | 3 | |
| Total | 270 | 15 | 0 | 0 | 0 | 3 | |

No conjunto de disciplinas elencadas na Unidade Curricular I destacam-se duas disciplinas de nivelamento, justificamos a oferta das disciplinas como instrumento temporário na organização dos conhecimentos prévios necessários na entrada do acadêmico ao curso de Ciência da Computação. O mecanismo de parada da oferta das disciplinas de nivelamento acontecerá quando a deficiência de conhecimentos básicos dos acadêmicos no momento de entrada ao curso for minimizada. Para tal problemática existente, anualmente a coordenação de Ciência da Computação realizará o monitoramento sobre a deficiência dos acadêmicos ingressos ao curso.

O conjunto de disciplinas que compõem a Unidade Curricular II com os respectivos créditos e carga horária são:

| UNIDADE CURRICULAR II – FORMAÇÃO ESPECÍFICA – Profissional, Estágio e TCC | | | | | | | |
|---|----|---------|---|---|---|---|--|
| Disciplinas | CH | Crédito | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Álgebra Linear | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Algoritmo e Laboratório de Programação I | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Algoritmo e Laboratório de Programação II | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Algoritmo e Laboratório de Programação I |
| Arquitetura e Organização de Computadores | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Cálculo I | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Cálculo II | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Cálculo I |
| Cálculo Numérico | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Cálculo II |



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO – CONEPE



| | | | | | | | |
|--------------------------------------|-------------|-----------|----------|-----------|-----------|-----------|---|
| Compiladores | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Computação Gráfica | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Engenharia de Software I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Estágio Supervisionado I* | 60 | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | |
| Estágio Supervisionado II | 120 | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | Estágio Supervisionado I |
| Estágio Supervisionado III | 120 | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | Estágio Supervisionado II |
| Estrutura de Dados I | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Algoritmo e Laboratório de Programação II |
| Estrutura de Dados II | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Estrutura de Dados I |
| Física I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | Cálculo I |
| Fundamentos da Eletrônica - EAD | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Geometria Analítica | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Inteligência Computacional I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Interação Homem e Computador | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Introdução a Banco de Dados | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Introdução à Computação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Introdução à Rede de Computadores | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Laboratório de Redes de Computadores | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | Introdução à Rede de Computadores |
| Linguagens Formais e Autômatos | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Matemática Discreta | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Probabilidade e Estatística | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Sistemas Distribuídos | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | Introdução à Rede de Computadores |
| Sistemas Multimídia | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Sistemas Operacionais | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Trabalho de Conclusão de Curso I* | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Teoria e Métodos de Pesquisa |
| Trabalho de Conclusão de Curso II | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Trabalho de Conclusão de Curso I |
| Linguagens de Programação – EAD | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Laboratório de Banco de Dados | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | |
| Governança em TI – EAD | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Telecomunicações – EAD | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Total | 2280 | 87 | 0 | 29 | 20 | 16 | |

* Para a devida matrícula nas disciplinas, devem ser observadas as Políticas sobre Estágio Supervisionado e Trabalho de Conclusão de Curso.

Para atender a Instrução Normativa 004/2011-Reitoria, apenas as disciplinas: Linguagem de Programação; Laboratório de Banco de Dados; Governança em TI; e Telecomunicações; não seguem em compatibilidade comum aos demais cursos de Bacharelado em Ciência da Computação ofertados na UNEMAT. Sendo que no presente PPC, bem como nos demais Cursos de Ciência da Computação, o percentual de 80% de compatibilidade da matriz curricular é mantido. A Sequência Curricular Padrão em comum aos cursos é apresentada mais adiante.



Na descrição das disciplinas elencadas no *Rol* que possuem a carga horária de 30 horas, as mesmas são trabalhadas mutuamente com uma disciplina que possui crédito de aulas teóricas. A utilização da carga horária de 30 horas nas disciplinas se justifica por possuir disciplinas específicas de créditos em Práticas de Laboratoriais.

O conjunto de disciplinas que compõem a Unidade Curricular III são:

| UNIDADE CURRICULAR III – FORMAÇÃO COMPLEMENTAR - Eletivas Obrigatórias | | | | | | | |
|--|----|---------|---|---|---|---|----------------|
| Disciplinas Eletivas Obrigatórias | CH | Crédito | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Eletiva Obrigatória I | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória II | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória III | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória IV | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória V | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória VI | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória VII | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória VIII | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória IX | 60 | | | | | | |
| Eletiva Obrigatória X | 60 | | | | | | |

Na Unidade Curricular III são disponibilizadas 10 (dez) disciplinas Eletivas Obrigatórias em aberto, onde visam atender a formação complementar do acadêmico e sendo disciplinas indispensáveis para a habilitação profissional do acadêmico, as disciplinas seguem com nomenclatura “Eletiva Obrigatória I à X”. O objetivo destas disciplinas adota como espaço de flexibilidade no PPC, para atender necessidades momentâneas no trabalho do perfil profissional acadêmico. As disciplinas listadas no “Rol de Disciplinas” são assinaladas para atender as respectivas nomenclaturas “Eletivas Obrigatórias I à X”, onde a incumbência para definir as disciplinas ofertadas neste ambiente é de responsabilidade do Núcleo Docente Estruturante (NDE), onde elencarão quais serão as disciplinas do “Rol de Disciplinas” que serão trabalhadas no curso, com anuência do Colegiado de Curso.

As disciplinas “Eletivas Obrigatórias I à X” estão organizadas dentro de áreas de concurso, onde o NDE e corpo docente das respectivas áreas terão a flexibilidade de oferta de disciplinas de suas respectivas áreas que se encontram dentro do “Rol de Disciplinas”. A oferta das disciplinas “Eletivas Obrigatórias” devem estar alinhadas com o perfil profissional acadêmico a ser trabalhado no curso. A organização das disciplinas “Eletivas Obrigatórias” em suas respectivas áreas de concurso é apresentada na Tabela 1.

Tabela 1 – Eletivas Obrigatórias e Áreas de Concurso.

| Disciplinas Eletivas Obrigatórias | CH | Área de Concurso |
|-----------------------------------|----|------------------------|
| Eletiva Obrigatória I | 60 | Programação |
| Eletiva Obrigatória II | 60 | |
| Eletiva Obrigatória III | 60 | |
| Eletiva Obrigatória IV | 60 | |
| Eletiva Obrigatória V | 60 | |
| Eletiva Obrigatória VI | 60 | Computação Tecnológica |
| Eletiva Obrigatória VII | 60 | |
| Eletiva Obrigatória VIII | 60 | |
| | | |



| | | |
|------------------------|----|--|
| Eletiva Obrigatória IX | 60 | |
| Eletiva Obrigatória X | 60 | |

O **Rol de Disciplinas** para serem trabalhadas nas nomenclaturas “Eletiva Obrigatória I à X” é apresentado com as respectivas cargas horárias, créditos e área de concurso, na Tabela 2.

Tabela 2 - Rol de Disciplinas

| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Total de Créditos |
|--|-----|----------|---|---|---|---|-------------------|
| | | T | P | L | C | D | |
| Acessibilidade e inclusão digital: interfaces para a inclusão social | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Análise de Algoritmos | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Análise de Algoritmos | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Análise de Desempenho | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Automação e Controle | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Computação Assistiva | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Computação Forense | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Computação Forense | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Desenvolvimento de Sistemas Web | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis | 30 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| Didática para Ciência da Computação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Engenharia de Software II | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Ética profissional | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Fundamentos de Sistemas | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Fundamentos de Sistemas | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Gerenciamento de Projetos de Software | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Gerenciamento de Projetos de Software | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Informática Aplicada à Educação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Informática e Sociedade do Conhecimento | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Inovações tecnológicas na educação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Inteligência Computacional II | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Inteligências múltiplas voltadas à educação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Jogos e Entretenimento Digital | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de Banco de Dados | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de engenharia de software | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de processamento de alto desempenho | 60 | 1 | 0 | 3 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de Processamento de Imagem | 30 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 |
| Laboratório de Programação Orientada a Objetos | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de realidade virtual | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Laboratório de sistemas distribuídos de realidade virtual | 30 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 2 |
| Laboratório de Desenvolvimento de Software para Dispositivos Móveis | 30 | 0 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Metodologias no enfoque de educação e tecnologia | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Métodos computacionais da álgebra linear | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Modelagem e simulação computacional I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Modelagem e simulação computacional II | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO – CONEPE



| | | | | | | | |
|---|----|---|---|---|---|---|---|
| Modelagem Orientada a Objetos | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Organização e Métodos e Auditoria de Sistemas | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Organização e Métodos e Auditoria de Sistemas | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Pesquisa Operacional | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Processamento de alto desempenho | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Processamento de Imagem | 30 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| Programação linear | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Projetos em tecnologia educacional | 60 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1 | 4 |
| Psicologia Aplicada | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Qualidade de Software | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Qualidade de Software | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Qualidade e teste de software | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Realidade virtual | 30 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 2 |
| Redes de Sensores | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Robótica | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Segurança computacional | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Sistemas Digitais | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Sistemas distribuídos de realidade virtual | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 4 |
| Sistemas Embarcados | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Sociologia Aplicada | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Software educacional | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Software numérico | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | 4 |
| Tecnologias da Informação e Comunicação | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Teoria dos grafos | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |
| Tópicos Especiais em Banco de Dados | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Tópicos Especiais em Banco de Dados | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | 4 |
| Tópicos especiais em redes de computadores- redes móveis | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | 4 |
| Libras | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 |

Estrutura de Pré-requisitos

O emprego do Pré-requisito na presente proposta são condições de natureza física, funcional ou vocacional que assumem particular relevância para acesso em determinadas disciplinas vigentes. O pré-requisito estará associado a uma disciplina ou conjunto de disciplinas constantes no curso de Bacharelado em Ciência da Computação, em que o discente deve ser aprovado como condição para matricular-se em outra disciplina.

Pauta-se a seguir os pré-requisitos estabelecidos no Curso de Bacharelado em Ciência da Computação:

| Disciplina | Pré-Requisito | Classe |
|---|---|---------|
| Algoritmo e Laboratório de Programação II | Algoritmo e Laboratório de Programação I | Pleno |
| Cálculo II | Cálculo I | Parcial |
| Cálculo Numérico | Cálculo II | Pleno |
| Estágio Supervisionado I | 55% créditos do curso | Pleno |
| Estágio Supervisionado II | Estágio Supervisionado I | Pleno |
| Estágio Supervisionado III | Estágio Supervisionado II | Pleno |
| Estrutura de Dados I | Algoritmo e Laboratório de Programação II | Pleno |



| | | |
|--------------------------------------|---|---------|
| Estrutura de Dados II | Estrutura de Dados I | Parcial |
| Física I | Cálculo I | Parcial |
| Laboratório de Redes de Computadores | Introdução a Redes de Computadores | Pleno |
| Sistemas Digitais | Matemática Discreta | Parcial |
| Sistemas Distribuídos | Introdução à Rede de Computadores | Pleno |
| Trabalho de Conclusão de Curso I | Teoria e Métodos de Pesquisa + 75% de créditos do curso | Pleno |
| Trabalho de Conclusão de Curso II | Trabalho de Conclusão de Curso I | Pleno |

As classes de pré-requisito mencionadas para as disciplinas segue o disposto na Normatização Acadêmica da UNEMAT.

Sequência Curricular

| 1ª FASE | | | | | | | |
|---|------------|-----------|----------|----------|----------|----------|---|
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Fundamentos da Matemática Elementar (Nivelamento) | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Probabilidade e Estatística | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Língua Portuguesa (Nivelamento) | 60 | 1 | 0 | 0 | 0 | 3 | |
| Inglês Instrumental | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Introdução à Computação | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Algoritmo e Laboratório de Programação I | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Total | 360 | 19 | 0 | 2 | 0 | 3 | |
| 2ª FASE | | | | | | | |
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Cálculo I | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Geometria Analítica | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Produção de Texto e Leitura | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Algoritmo e Laboratório de Programação II | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Algoritmo e Laboratório de Programação I |
| Introdução à Rede de Computadores | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Linguagens de Programação | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Total | 360 | 17 | 0 | 3 | 0 | 4 | |
| 3ª FASE | | | | | | | |
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Cálculo II | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Cálculo I |
| Álgebra Linear | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Teoria e Métodos de Pesquisa | 30 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Estrutura de Dados I | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Algoritmo e Laboratório de Programação II |
| Linguagens Formais e Autômatos | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO – CONEPE



| Eletiva Obrigatória I | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
|--------------------------------------|------------|-----------|----------|----------|----------|----------|-----------------------------------|
| Total | 330 | 15 | 0 | 3 | 0 | 4 | |
| 4ª FASE | | | | | | | |
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Matemática Discreta | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Cálculo Numérico | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Cálculo II |
| Introdução a Banco de Dados | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Laboratório de Redes de Computadores | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | Introdução à Rede de Computadores |
| Estrutura de Dados II | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | Estrutura de Dados I |
| Fundamentos da Eletrônica | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Total | 360 | 13 | 0 | 7 | 0 | 4 | |

| 5ª FASE | | | | | | | |
|---|------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------------|
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Física I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | Cálculo I |
| Engenharia de Software I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Arquitetura e Organização de Computadores | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Compiladores | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Laboratório de Banco de Dados | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória II | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Total | 360 | 13 | 0 | 7 | 0 | 4 | |

| 6ª FASE | | | | | | | |
|--------------------------|------------|-----------|----------|----------|----------|----------|----------------|
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Sistemas Operacionais | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Sistemas Multimídia | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Computação Gráfica | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória VIII | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória IV | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória IX | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Estágio Supervisionado I | 60 | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | |
| Total | 420 | 14 | 0 | 6 | 4 | 4 | |

| 7ª FASE | | | | | | | |
|----------------------------------|-----|----------|---|---|---|---|-----------------------------------|
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Trabalho de Conclusão de Curso I | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Teoria e Métodos de Pesquisa |
| Interação Homem e Computador | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Inteligência Computacional I | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Sistemas Distribuídos | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | Introdução à Rede de Computadores |
| Eletiva Obrigatória V | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Eletiva Obrigatória III | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |



ESTADO DE MATO GROSSO
SECRETARIA DE ESTADO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DO ESTADO DE MATO GROSSO
CONSELHO DE ENSINO, PESQUISA E EXTENSÃO – CONEPE



| Estágio Supervisionado II | 120 | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | Estágio Supervisionado I |
|--------------------------------------|------------|-----------|----------|----------|----------|--------------|----------------------------------|
| Total | 480 | 13 | 0 | 3 | 8 | 8 | |
| 8ª FASE | | | | | | | |
| Disciplinas | C/H | CRÉDITOS | | | | | Pré-requisitos |
| | | T | P | L | C | D | |
| Trabalho de Conclusão de Curso II | 60 | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | Trabalho de Conclusão de Curso I |
| Eletiva Obrigatória X | 60 | 2 | 0 | 2 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória VI | 60 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | |
| Eletiva Obrigatória VII | 60 | 3 | 0 | 1 | 0 | 0 | |
| Governança em TI | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Telecomunicações | 60 | 0 | 0 | 0 | 0 | 4 | |
| Estágio Supervisionado III | 120 | 0 | 0 | 0 | 8 | 0 | Estágio Supervisionado II |
| Total | 480 | 9 | 0 | 7 | 8 | 8 | |
| Atividades Complementares | 150 | | | | | | |
| Carga Horária Total da Matriz | | | | | | 3300h | |